







Ist. Compr. "A.GRAMSCI" - OSSI (SS) **Prot. 0009843 del 10/07/2023** VI (Entrata)

#### ISTITUTO COMPRENSIVO A. GRAMSCI

Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 - Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167
e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

OGGETTO: Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza (PNRR) - Missione 4: Istruzione e Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università - Investimento 3.2: Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation classrooms – Ambienti di apprendimento innovativi

CUI: F92071210907202300001

CUP: G44D23000530006

CODICE PROGETTO: M4C1I3.2-2022-961-P-17917

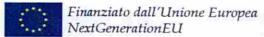
TITOLO PROGETTO: Education for Alpha Gen: the social generation

#### Presentazione del PROGETTO ESECUTIVO e del CAPITOLATO TECNICO

I progettisti prof. Mario Pittalis e prof.ssa Marcella Orrù, designati con atti di nomina come specificato a seguire, sotto il coordinamento del prof.ssa Marcella Fiori, Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo "Antonio Gramsci" di Ossi presentano il PROGETTO ESECUTIVO e il CAPITOLATO TECNICO del progetto Education for Alpha Gen: the soci $\alpha$ l generation - Azione 1 – "Next generation classrooms"

Nome Cognome	Ruolo	Atto di nomina
Pittalis Mario	Progettista	Prot.n. 8741 del 19/06/2023
Orrù Marcella	Progettista	Prot.n. 8749 del 19/06/2023
Deruda Sergio	Componente team di progetto	Prot.n. 9158 del 26/06/2023
Pinna Graziella	Componente team di progetto	Prot.n. 9159 del 26/06/2023
Moro Maria Paola	Componente team di progetto	Prot.n. 9162 del 26/06/2023

I progettisti, coadiuvati nelle azioni preliminari e in quelle future dal team di progetto (prof. Sergio Deruda, ins. Maria Paola Moro e ins. Graziella Pinna) hanno avuto l'incarico di occuparsi della fase progettuale "Azione 1 - Next generation classrooms" – Ambienti di apprendimento innovativi – proponendo soluzioni didattiche e tecnologiche efficaci atte a integrare e arricchire gli spazi scolastici con funzionalità e arredi innovativi, creativi e connessi, dove gli studenti sviluppino appieno, nel benessere psicologico e sociale, i loro talenti e le loro potenzialità. Il tutto con l'idea di implementare con efficacia una didattica più informale ma esperienziale e cooperativa, con gli studenti protagonisti









Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 — Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167 e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

attivi, che operano in condizioni favorevoli e stimolanti, atte a potenziare sia le *life skills* che le competenze disciplinari, in un contesto di benessere scolastico ritenuto oggi essenziale.

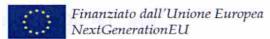
Il gruppo di progetto, coordinato dai progettisti, in sinergia e in stretta collaborazione con le diverse figure di sistema dell'istituto, ha valutato in maniera puntuale le esigenze didattiche, strumentali e tecnologiche della scuola, alla luce e nel pieno rispetto degli obiettivi previsti dal progetto presentato da questa scuola in data 24/02/2023, prot. n° 3276 su piattaforma "Futura": "Education for Alpha Gen: the sociαl generαtion." Questa importante fase di analisi ha avuto solido fondamento grazie a una serie di azioni preliminari (sopralluoghi, incontri con i referenti di plesso, DSGA, referenti STEM e con i membri del Team Per l'Innovazione Digitale) ad opera del gruppo di progetto, che hanno permesso una completa ricognizione patrimoniale degli spazi, dei dispositivi e degli strumenti digitali già esistenti che, parallelamente al processo di trasformazione degli ambienti e un arricchimento di strumenti innovativi in maniera pervasiva e verticale, a supporto di una didattica orientata verso l'approccio esperienziale e collaborativo tipico delle STEAM, è alla base della idea progettuale in oggetto.

Si è provveduto quindi a una attenta valutazione delle soluzioni tecniche e tecnologiche che potessero soddisfare al meglio e in maniera efficace la piena realizzazione degli obiettivi prefissati nel progetto, in relazione ai target individuati e gli obiettivi preposti in fase progettuale. A tale scopo i progettisti hanno svolto indagini informali sulle diverse proposte commerciali di strumenti, dispositivi e arredi offerti dal mercato, mediante consultazione di cataloghi, matrici di spesa e colloqui informali con aziende e fornitori. Pertanto, i progettisti

#### **PREDISPONGONO**

il seguente PROGETTO ESECUTIVO per il raggiungimento degli obiettivi dettagliati nel progetto preliminare caricato in piattaforma Futura, "Education for Alpha Gen: the social generation" finalizzato a realizzare nuovi spazi, e ripensare quelli già esistenti, accomunati da una visione pedagogico-didattica unitaria, supportata da dotazioni digitali innovative e inclusive, setting d'aula modulari, collaborativi, dinamici e incentrati sulla versatilità, con spazi reali e virtuali al servizio del benessere scolastico, dell'apprendimento e dell'inclusività.

Le soluzioni didattiche e tecnologiche individuate, calibrate sui due ordini di scuola coinvolti (primaria e secondaria di primo grado) vengono elencate in dettaglio nell'apposita tabella relativa ai dispositivi, kit, strumenti e arredi, parte integrante del presente documento che assume, a tutti gli effetti, la connotazione di "Capitolato tecnico" da sottoporre agli operatori economici invitati.





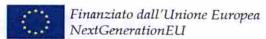




Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 - Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167 e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsclossi.edu.it

### Sommario

SOLUZIONE PROGETTUALÈ ADOTTATA	4
AULE E SPAZI DA REALIZZARE/POTENZIARE (TARGET)	
PORTATA E IMPATTO DELL'INTERVENTO	4
STRUMENTI DI INTERVENTO	
CARATTERISTICHE, DOTAZIONI E IMPRONTA DIDATTICA DELLE AULE INNOVATIVE	
AULE POTENZIAMENTO STEAM&DIGITAL (FISSE)	5
NUOVE AULE STEAM (DISCIPLINARI)	
NUOVE BIBLIOTECHE E AULE UMANISTICHE DIGITALI (DISCIPLINARI)	б
AULA DIGITALE MULTIMEDIALE (DISCIPLINARE)	7
AULA MULTIMEDIALE MUSICALE (DISCIPLINARE)	7
CAPITOLATO TECNICO	7
NNOVAZIONI ORGANIZZATIVE, DIDATTICHE E METODOLOGICHE	11
MISURE DI ACCOMPAGNAMENTO	12
STIMA DEL VALORE DELLA FORNITURA	12









Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 – Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167 e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

### SOLUZIONE PROGETTUALE ADOTTATA

La soluzione adottata è la modalità ibrida, che permetterà di intervenire in maniera graduale ma puntuale in tutti i plessi interessati, consentendo sia il potenziamento di aule già esistenti che la creazione di nuovi spazi disciplinari dedicati a specifiche attività.

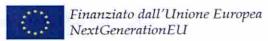
## AULE E SPAZI DA REALIZZARE/POTENZIARE (TARGET)

Ci sarà un *upgrade* di 10 aule fisse, con potenziamento di dispositivi innovativi privilegiando quelli mobili (laptop e iPad), kit fisici per le STEAM e ambienti virtuali con piattaforme didattiche per promuovere anche l'approccio a AR e VR, con la massima attenzione ai contenuti digitali su cloud, di qualità e sempre inclusivi. A queste si affiancheranno poi 11 aule disciplinari: 1 spazio polifunzionale dedicato alle produzioni musicali, podcast, video editing e digital storytelling, 4 aule tematiche per le discipline scientifiche, con un forte taglio STEAM (coding, robotica educativa e tinkering digitale); altre 6 aule disciplinari saranno di impronta umanistica *aumentata*, pensate come biblioteche innovative con spazi confortevoli e dotate di postazioni digitali e corner tematici (fruizione di contenuti digitali, spazi per il debate e la scrittura creativa). Per tutti i target si garantiscono gli standard tecnologici minimi attesi, in linea con gli obiettivi del Piano Scuola 4.0.

### PORTATA E IMPATTO DELL'INTERVENTO

Con la nostra scelta progettuale, che ricade su una modalità ibrida, si interverrà su 21 ambienti di apprendimento in diversi plessi, ma la loro valorizzazione e trasformazione avrà notevole impatto e ricaduta su tutto l'istituto.

Il punto di partenza resta comunque quello di una nuova visione didattica, e riteniamo che il PNRR sia l'occasione giusta per procedere con decisione in una direzione ben precisa, quella di poter avere studenti protagonisti attivi del loro apprendimento, con una scuola al loro passo e accogliente per tutti, capace di valorizzare il singolo nelle proprie attitudini e di rendere il percorso scolastico stimolante e significativo. Le nostre proposte ci permetteranno di seguire questa strada, in parte già in atto, con una didattica sempre più hands-on, collaborativa, metacognitiva, mirata all'effettivo potenziamento delle life skills. Punteremo su metodologie innovative alla base dell'approccio STEM come il debate, l'apprendimento per sfide (CBL), la peer education, la gamification, lo storytelling, il tinkering, il coding la robotica educativa per dare spazio alla creatività, alla comunicazione efficace, al problem solving e allo spirito critico. Gli spazi che verranno realizzati sono pensati per favorire il benessere scolastico e garantire la massima inclusività. Il supporto dato da un elevato numero di dispositivi per ogni classe rende l'offerta didattica omogenea ma allo stesso tempo facilmente personalizzabile in tempi e contenuti. La connessione in ogni ambiente, le digital board, i device, le piattaforme per la condivisione di attività e materiali consentono di supportare situazioni di DDI e di didattica ibrida e per chi non potrà essere fisicamente in classe.









Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 – Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167
e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

## STRUMENTI DI INTERVENTO

Lo sforzo principale è quello di riorganizzare i diversi spazi di apprendimento e rimodulare setting d'aula, rendendoli ancor più funzionali alle varie proposte didattiche. A ciò seguirà l'integrazione con strumenti tecnologici, software e piattaforme cloud, kit innovativi e inclusivi per lo studio delle discipline in ottica trasversale e laboratoriale. In tale scenario gli arredi già esistenti, quasi tutti già modulari, verranno integrati in minima parte, con soluzioni flessibili al servizio delle diverse idee progettuali. In un contesto di didattica aumentata quindi, e con già 3 laboratori STEM operativi e diverse tipologie di kit per il tinkering, la stampa 3D, per lo sviluppo del pensiero computazionale e della robotica educativa, parte del finanziamento sarà dedicata al potenziamento capillare di tali dotazioni, in un continuum con quanto già in essere nell'Istituto.

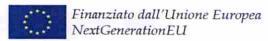
# CARATTERISTICHE, DOTAZIONI E IMPRONTA DIDATTICA DELLE AULE INNOVATIVE

Verranno adottate soluzioni di tipo misto, con aule fisse che verranno potenziate, e aule comuni che chiameremo disciplinari, con un taglio didattico specifico. Tutti i nostri spazi di apprendimento si contraddistingueranno per flessibilità, con configurazioni facilmente modificabili a seconda delle attività e delle metodologie didattiche messe in atto dai singoli docenti. Le aule fisse, rivisitate e potenziate con strumenti innovativi fisici e virtuali e con nuovi setting, daranno un supporto efficace per l'apprendimento. Le aule disciplinari offriranno agli studenti nuovi stimoli e li renderanno ancor più protagonisti attraverso metodologie più collaborative e coinvolgenti poiché si potranno spostare spesso in un ambiente nuovo e stimolante diverso dalla propria aula.

Riguardo la gestione della sicurezza dei dispositivi informatici si evidenzia che ogni Chromebook che verrà acquistato avrà licenza CEU (Chrome Education Upgrade), indispensabile all'amministratore della piattaforma per la gestione e il controllo da remoto di tutti i Chromebook dell'Istituto (aggiornamento dispositivi, installazione delle app e delle estensioni necessarie, reset dei dispositivi, definizione delle modalità di navigazione e limitazione dell'accesso dei dispositivi ai soli account scolastici gestiti attraverso la piattaforma Google Workspace). In maniera analoga i nuovi dispostivi iPad, al pari di quelli già in uso nell'istituto, avranno specifici account studente gestiti attraverso un efficace strumento MDM quale è la piattaforma JAMF, nel quale verranno inseriti, e che interfacciata con Apple School Manager, permette di gestire con la massima sicurezza e comodità e configurare da remoto tutti i dispositivi ( creare/eliminare account, creare nuove classi, bloccare e resettare i dispositivi, scaricare e aggiornare le app necessarie, limitazione, uso e blocco delle app).

# AULE POTENZIAMENTO STEAM&DIGITAL (FISSE)

In base a quanto definito nel progetto, saranno 11 le aule fisse che verranno potenziate secondo quanto definito: Secondarie di Cargeghe, Ossi, Codrongianos, Primaria Ossi Via Tevere, Primaria









Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 - Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167
e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

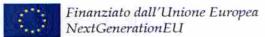
piazza Matteotti, Primaria Florinas, Primaria Tissi, Primaria Muros. Ad eccezione della primaria di Muros, dove sono necessari diversi nuovi arredi, le aule manterranno i loro arredi già flessibili e modulari. Tutte le aule, già dotate di connessione internet e digital board, verranno dotate di sistemi per videoconferenza e di nuove postazioni PC laptop, mentre per ciò che riguarda la dotazione di altri dispositivi funzionali alla didattica, a seconda delle specifiche esigenze, avranno in dotazione iPad con carrello mobile per ricarica, kit STEM per il coding, il tinkering, la stampa 3D e la robotica educativa. Il taglio di queste aule, è evidentemente legato allo sviluppo delle STEM, ma saranno sempre aperte a diverse altre attività pluridisciplinari e a differenti scenari didattici. Al potenziamento di dispositivi innovativi privilegiando quelli mobili (laptop e iPad) e kit fisici per le STEAM si affiancano poi quelli legati ambienti virtuali con piattaforme didattiche per promuovere anche l'approccio a AR e VR, con la massima attenzione ai contenuti digitali su cloud, di qualità e sempre inclusivi. Sono aule pensate per il potenziamento di competenze digitali, per favorire lo sviluppo del pensiero computazionale, del problem solving e della creatività, adatte a favorire un apprendimento esperienziale e collaborativo (peer learning).

## NUOVE AULE STEAM (DISCIPLINARI)

In 2 plessi della scuola primaria nasceranno, in spazi riservati, 2 aule dedicate alle discipline STEAM. Le aule saranno connesse, dotate di digital board e sistema completo di videoconferenza e avranno arredi modulari, in parte già presenti, e saranno fornite di kit e device tecnologici pe lo svolgimento di attività legate alle discipline STEAM. In questi ambienti, con setting dedicati, gli alunni si cimenteranno con maggiore continuità nel *debate*, nello storytelling digitale, nella *gamification*, nella matematica ricreativa, nelle *challenges* STEM e in quelle di robotica, nel tinkering, nelle lingue straniere. L'arricchimento in nuove tecnologie permetterà, con le metodologie didattiche innovative descritte, di implementare con più efficacia una didattica più informale ma esperienziale e cooperativa, e di lavorare in condizioni favorevoli e stimolanti anche su compiti di realtà. Si potenzieranno infatti sia le *life skills* che le competenze disciplinari, e si lavorerà in parallelo sulla consapevolezza e sulla sicurezza digitale.

# NUOVE BIBLIOTECHE E AULE UMANISTICHE DIGITALI (DISCIPLINARI)

In quasi tutti i plessi della secondaria (Ossi, Tissi, Codrongianos) e in diversi della primaria (Ossi via Tevere e piazza Matteotti, Florinas), verranno realizzate in spazi dedicati 6 aule disciplinari che saranno di impronta umanistica *aumentata*, pensate come biblioteche innovative con spazi confortevoli e dotate di postazioni digitali, corner tematici (fruizione di contenuti digitali, spazi per il debate, per la scrittura creativa) e strumenti inclusivi per alunni con BES. Le aule verranno in parte potenziate di ulteriori arredi modulari dove necessario (sedie ergonomiche, banchi modulari per lavoro cooperativo e postazioni Chromebook, librerie aperte), avranno digital board connessa con pc e sistema di videoconferenza, diversi Chromebook studente con carrello di ricarica, software









Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 - Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167
e-mail: ssic813003@jstruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

inclusivi dedicati, e la possibilità di usufruire in cloud di piattaforme con contenuti per la didattica digitale. Sarà inoltre implementato il sistema di biblioteche digitali e prestito digitale MLOL. Tali spazi consentiranno il potenziamento di competenze digitali, favoriranno la creatività e lo spirito critico. Favoriranno inoltre la comunicazione efficace e multimediale, il potenziamento di lettura e scrittura creativa e l'utilizzo di fonti digitali.

## AULA DIGITALE MULTIMEDIALE (DISCIPLINARE)

Quest'aula multimediale digitale, presso la secondaria di Tissi, in uno spazio dedicato, è pensata per consentire agli studenti di progettare e realizzare prodotti multimediali utilizzando dispositivi e tecnologie digitali a disposizione, anche per attività comuni a più discipline (coding, digital storytelling). L'aula sarà a disposizione di tutto il plesso e sarà dotata di un buon numero di dispositivi Chromebook su carrello mobile. Unitamente a un sistema completo di videoconferenza, attraverso i dispositivi mobili e un PC, sarà possibile usufruire di tutti i software e le risorse cloud inclusive a disposizione.

## AULA MULTIMEDIALE MUSICALE (DISCIPLINARE)

Questo spazio, nel plesso della scuola Secondaria di Ossi, attualmente è dedicato ad aula pensata per la musica di insieme. In questo plesso, infatti, è presente l'indirizzo musicale. Tale spazio andrà quindi potenziato in termini di dispositivi e strumenti, e offrirà svariate possibilità per la didattica attiva e creativa. Si potrà progettare e realizzare prodotti multimediali e musicali avanzati utilizzando tecnologie digitali, anche per attività comuni a tutte le discipline. L'aula sarà a disposizione di tutto il plesso, sarà dotata di Smart Board e connessione, sistema di videoconferenza, postazione con pc desktop performante per mixing ed editing audio/video, postazione green screen, software montaggio video, podcast e storytelling digitale, microfoni e mixer specifici per podcasting. L'aula multimediale e altre aule del plesso inoltre verranno insonorizzate con pannelli fonoassorbenti da parete per migliorarne le performance acustiche.

### CAPITOLATO TECNICO

TIPOLOGIA	CARATTERISTICHE TECNICHE MINIME	QUANTITÁ	COLLOCAZIONE
Kit Monitor Touch da parete 65"	Monitor tipo LG Wi-fi e Bluetooth incluso Tecnologia Zero Air Gap 3Gb Ram -32 Gb memoria App Screen Share Pro Luminosità 350 cd/m <sup>2</sup> Staffa per monitor touch fino a 65"	6	Aule disciplinari STEAM (2) Biblioteche aule umanistiche digitali (3) Aula disciplinare musicale (1)







Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 – Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167
e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

Webcam + microfono integrato	Webcam ViewSonic con ampio spettro di visione 2,07 MP 1920 x 1080 Pixel 30 fps Full HD Microfono incorporato Tipo di montaggio: Clip PLUG-N-PLAY W/USB 2.0	8	Aule STEAM (2) Potenziamento STEAM & digital (2) Biblioteche aule umanistiche digitali (3) Aula disciplinare musicale (1)
Chromebook 11,6"	Tipo Acer processore Celeron 4gb 64 gb, Display 11,6" - 1 Porta Type-C e 1 Porta Usb 3.0 con Licenza Chrome Education Upgrade	22	Biblioteche e aule umanistiche digitali (22)
Chromebook 14"	Display 14" Full Hd, processore Pentium N6000 - 8gb - 128gb - Wi-Fi 6 con Licenza Chrome Education Upgrade	39	Biblioteche aule umanistiche digitali (24) Aule disciplinari multimediali (15)
Notebook 15,6"	Display 15,6" Full Hd - Acer Extensa 15 – processore i3 11ma 8gb 256ssd - Windows Pro -	7	Aula STEAM (1) Biblioteca aule umanistiche digitali (4) Potenziamento STEAM&digital(2)
LEGO® Education SPIKE™ Essential Set	Kit composto da mattoncini Lego e strumenti hardware da utilizzare in aula (hub programmabile e display, sensori e motori)	24	Aule STEAM (10) Potenziamento STEAM&digital (14)
LEGO® Education SPIKE™ Prime Set	Kit composto da mattoncini Lego e strumenti hardware da utilizzare in aula (hub programmabile e display, sensori e motori)	14	Potenziamento STEAM&digital (12) Aule multidisciplinari multimediali (2)
Stampante 3D	Tipo SHAREBOT ONE Slicer Sharebot Continuum Area di stampa 150 x 150 x 150 mm Camera chiusa nozzle 0,4 mm Piano flessibile	2	Potenziamento STEAM&digital (2)
Filamento PLA stampante 3D	PLA 0,5 KG argento, bianco, blu, nero e rosso per STAMPANTE SHAREBOT ONE	10 (2 per colore)	Potenziamento STEAM&digital (10)
Software In Cloud: Cospaces Licenza	100 LICENZE (1 Admin + 99 additional - posti/utenti 3 anni)	1	Aule STEAM Biblioteche aule umanistiche digitali Potenziamento STEAM&digital







Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 – Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167
e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

All I			Aula disciplinare multimediale
Software In Cloud: Biblioteca digitale MLOL Community Audiolibri + Edicola	Biblioteca su piattaforma digitale MLOL pacchetto scuola community + pacchetto edicola + pacchetto audiolibri in streaming - licenza 3 anni	1	Biblioteche aule umanistiche digitali
Software Suite Texthelp: Read&Write Ed Equatio	Software lettura, scrittura, comprensione, inclusione, matematica digitale, STEAM 100 licenze per 1 anno	1	Biblioteca aule umanistiche digitali
Software In Cloud Software Mozaik Teacher	Kit 10 Licenze Utente/Docente - Abbonamento 3 Anni – Multipiattaforma – Italiano	1	Aule STEAM Potenziamento STEAM&digital Aule disciplinari multimediali
Carrello di ricarica da 32 posti	Unità mobile ricarica e alloggiamento per 32 dispositivi (notebook 15,6"/tablet/netbook) Timer automatico.	1	Biblioteca aula umanistica digitale (1)
Armadio di Ricarica da tavolo da 12 posti	Unità fissa ricarica per 12 dispositivi (notebook 12"/tablet/iPad/netbook)	6	Aule STEAM (1) Biblioteca aule umanistiche digitali (2) Potenziamento STEAM&digital (3)
Armadio Legno 2 ante battenti gialle	Dimensioni 120x45x168 - Pannello di nobilitato ecologico certificato FSCTelaio di base metallico su piedi a sezione quadrataAnte apribili a 110° con cerniere in acciaio dotate di sistema per rallentamento e anti-schiacciamento delle dita Maniglie lineari a incasso realizzate in materiale plastico	2	Biblioteca aule umanistiche digitali (2)
Contenitore a giorno 4 vani	Dimensioni 80X45X168H In pannello di nobilitato ecologico certificato FSC	10	Biblioteca aule umanistiche digitali (8) Potenziamento STEAM&digital (2)
Tavolo rettangolare in MDF	Dimensioni e 50 x 70 cm, spessore piano 20 mm, ignifugo classe 1, senza bordi, certificato FSC Gambe robuste M6 Altezza 76 cm	21	Aula STEAM (1) Biblioteca aule umanistiche digitali (6) Potenziamento STEAM&digital (14)







Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 - Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167 e-mail: ssic813003@jec.istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

Tavolo	Dimensioni e 50 x 70 cm,	21	Biblioteca aule umanistiche digitali (7)
rettangolare in MDF	spessore piano 20 mm, ignifugo classe 1, senza bordi, certificato FSC		Potenziamento STEM&digital (14)
6-1-11-	Gambe M5 Altezza 71 cm		Determinant STEANS II II II
Contenitore a giorno 8 caselle	Dimensioni 120X45X168H In pannello di nobilitato ecologico certificato FSC	4	Potenziamento STEAM&digital (4)
Sedie tipologia G- type HM5	Sedia G-type HM5 ergonomica Senza braccioli in polipropilene riciclato Colore verde Altezza seduta 43cm	12	Biblioteche aule umanistiche digitali (12)
Sedie tipologia - Ginevra senza braccioli	Senza braccioli in tecnopolimero Colore verde Altezza seduta 46cm	24	Biblioteche aule umanistiche digitali (24)
iPad 10.2"	iPad 64GB 10.2" GG- 9th generazione - silver	95	Aule STEAM (24) Potenziamento STEAM&digital (73)
Matita digitale per iPad	Matita digitale tipo Dante con ricarica USB-C (Fast Charge)	95	Aule STEAM (24) Potenziamento STEAM&digital (73)
Licenza JAMF per gestione iPad	JAMF School Perpetual licenza perpetua per unico numero di seriale associabile (comprensivo di attivazione e configurazione)	95	Aule STEAM (24) Potenziamento STEAM&digital (71)
Custodia in TPU per iPad con portapenna	TekView with Apple pencil holder TPU shell - Grey/ Black - iPad 10.2"	95	Aule STEAM (24) Potenziamento STEAM&digital (71)
Carrello di ricarica da 36 posti	TeachBus Six Unità mobile ricarica e alloggiamento per 36 dispositivi (notebook 15,6"/tablet/netbook)	4	Aula STEAM (2) Potenziamento STEAM&digital (2)
Mac mini M2	chip con 8-core CPU e 10- core GPU, Ram 8Gb-1TB SSD	1	Aula disciplinare musicale
Licenza JAMF per gestione Mac mini	JAMF School Perpetual licenza perpetua per unico numero di seriale associabile (comprensivo di attivazione e configurazione)	1	Aula disciplinare musicale
Tastiera	Tipo LMP Tastiera USB Silver	1	Aula disciplinare musicale
Mouse	Tipo LOGITECH - mouse - M90 - USB	1	Aula disciplinare musicale





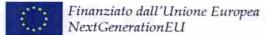


Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 - Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167
e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

Monitor Desktop  Licenza Logic Pro	- PRO MP271CA Lunghezza diagonale: 27 " Rapporto d'aspetto: 16:9 Touch Screen: No Tecnologia pannello: VA Risoluzione massima orizzontale: 1.920 px Nr. porte HDMI: 1 Licenza Perpetua Software	1	Aula disciplinare musicale  Aula disciplinare musicale
	Logic Pro da fornire tramite Credito VPP Education		
Kit Green Screen	Kit Green Screen per Fotografia con Supporto per Fondale 2,6x3 m Lampadine LED 5700K Equivalenti a 800W Ombrello Softbox	1	Aula disciplinare musicale
Drone didattico programmabile	Drone DJI Tello EDU	3	Potenziamento STEAM&Digital (3)
Pannelli fonoassorbenti	Pannelli fonoassorbenti di desing, ottimizzazione del suono e riverbero, kit 8x pannelli decorativi effetto 3D parete	14	Aula disciplinare musicale (4) Potenziamento STEAM&Digital (10)
Microfono	Microfono dinamico per podcast	2	Aula disciplinare musicale
Cuffie podcast	Cuffia per podcast chiusa, dinamica, circumaurale	2	Aula disciplinare musicale
Supporto microfoni	Supporto per microfono podcast	2	Aula disciplinare musicale

## INNOVAZIONI ORGANIZZATIVE, DIDATTICHE E METODOLOGICHE

Tutti i nuovi spazi di apprendimento si contraddistingueranno per flessibilità, con configurazioni facilmente modificabili a seconda delle attività e delle metodologie didattiche messe in atto dai singoli docenti. Le aule fisse, rivisitate e potenziate con strumenti innovativi fisici e virtuali e con nuovi setting, daranno un supporto efficace per l'apprendimento. Le aule disciplinari offriranno agli studenti nuovi stimoli e li renderanno ancor più protagonisti attraverso metodologie più collaborative e coinvolgenti poiché si potranno spostare spesso in un ambiente nuovo e stimolante diverso dalla propria aula. È in questi ambienti dedicati che si cimenteranno con maggiore continuità nel debate, nello storytelling digitale, nella gamification, nella matematica ricreativa, nelle









Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 – Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167 e-mail: <a href="mailto:ssic813003@istruzione.it">ssic813003@istruzione.it</a> pec: <a href="mailto:ssic813003@istruzione.it">ssic813003@istruzione.it</a> sito web: <a href="mailto:www.icantoniogramsciossi.edu.it">www.icantoniogramsciossi.edu.it</a>

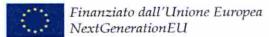
challenges STEM e in quelle di robotica, nel tinkering, nelle lingue straniere. L'arricchimento in nuove tecnologie permetterà, con le metodologie didattiche innovative descritte, di implementare con più efficacia una didattica più informale ma esperienziale e cooperativa, e di lavorare in condizioni favorevoli e stimolanti anche su compiti di realtà. Si potenzieranno infatti sia le life skills che le competenze disciplinari, e si lavorerà in parallelo sulla consapevolezza e sulla sicurezza digitale, si punterà sull'orientamento, in sinergia con il progetto per la dispersione scolastica. In questo cambio di paradigma, privilegeremo l'attenzione ai processi, all'errore come momento formativo, per una didattica sempre più metacognitiva. Si punterà al benessere degli studenti, e si potranno anche ripensare le modalità di valutazione e autovalutazione. L'acquisizione di conoscenze e abilità, e la creazione di contenuti di diversa tipologia non dovrà essere sterile ma richiederà di movimentare diverse competenze contemporaneamente. Tutto questo richiede complessità e articolazione del pensiero, un contatto effettivo con la realtà, e quindi la capacità di comunicare attraverso le nuove tecnologie, anche in maniera creativa e artistica, tanto nell'ambito scientifico e tecnologico quanto in quello umanistico e sociale. I nuovi setting e il supporto della tecnologia a favore dell'interconnettività sono ideali per implementare uno strumento didattico essenziale come il peer learning. Obiettivo è quello di avere giovani autonomi, con spirito critico, che non hanno paura di esporsi e siano preparati a diventare cittadini consapevoli, in un mondo e in momento storico di grandi cambiamenti.

### MISURE DI ACCOMPAGNAMENTO

I cambiamenti ideologici e strutturali per un progetto di tale portata saranno notevoli; pertanto, sarà necessario uno sforzo formativo altrettanto importante per ciò che riguarda tutta la popolazione scolastica e per primo il corpo docente. L'Istituto, attraverso i referenti per la formazione, curerà tali aspetti fornendo supporto e orientamento in merito alle diverse opportunità formative, che dovranno essere solide e ad ampio spettro, in particolare nella fase iniziale della realizzazione del progetto. Tale formazione diventerà continua, sia interna a cascata tra i docenti, che curata periodicamente anche da formatori esterni. Punteremo sulla formazione presente nella Piattaforma Futura, e inizialmente anche su quella che garantiranno diversi fornitori dei beni e servizi che acquisteremo. Saranno essenziali la volontà e gli stimoli di tutti gli attori coinvolti nell'apprendimento, per favorire l'autoformazione e momenti di condivisione di materiali e pratiche didattiche.

### STIMA DEL VALORE DELLA FORNITURA

In relazione alle esigenze didattiche e ai bisogni tecnologici evidenziati, si è condotta una preliminare indagine informale di mercato, attraverso la consultazione di siti specializzati del settore, cataloghi e fornitori che hanno permesso di coniugare gli standard di quantità di strumenti, kit dispositivi e arredi da acquistare per garantire il raggiungimento degli obiettivi prefissati e le









Via Europa snc - 07045 OSSI (SS) C.F. 92071210907 - Cod. Univoco UF9PB - Tel. 079/9341167 e-mail: ssic813003@istruzione.it pec: ssic813003@pec.istruzione.it sito web: www.icantoniogramsciossi.edu.it

risorse finanziarie a disposizione. Alla luce di ciò si è stimato che il capitolato tecnico proposto possa essere valutato, secondo i prezzi attuali proposti dal mercato, in euro 150.000 (centocinquantamila), IVA inclusa.

I PROGETTISTI

Prof. Marcella Orrù Kovelle ((

Prof. Mario Pittalis